Fecha: 12/02/2016

Villavicencio/Meta

**RESUMEN**

REUNION DE INICIO (planear el desarrollo del proyecto)

En el presente documento se redacta la planificación del proyecto de ingeniería de software, la planificación se dividió en varios aspectos importantes como lo son el nombre de la empresa, logo de la empresa, nombre de la aplicación, logo de la aplicación y las metodologías de desarrollo que vamos aplicar para el proyecto.

Primero que todo empezaremos con el nombre de la empresa, todos los integrantes del proyecto eligieron el nombre de ( Advance Software Solutions) con las siglas de A.S.S., el porque le dimos este nombre a la empresa fue mas que todo por que nosotros tenemos la idea de dar soluciones con software avanzado a las necesidades de las personas.

En el orden de ideas que fuimos desarrollando generamos el logo de la empresa, El logo esta formado por alfabetos las siglas (A y S) que significan (Advance y Software), en la parte inferior del logo se encuentra el nombre de la empresa expresado en las siglas A.S.S. y en la parte inferior del nombre con las siglas se encuentra el eslogan de la empresa que es el nombre completo de la empresa Advance software solutions, con este logo quisimos mostrar a la empresa con una imagen mas moderna aplicando colores llamativos.



Este es un ejemplo de como seria el logo de la empresa.

El tercer tema que tocamos fue el nombre de la aplicación y el logo de la aplicación, empezando con el orden de ideas, se eligió primero el nombre de la aplicación. La aplicación se llamara TEAM en español significa ( EQUIPO), el nombre TEAM fue elegido debido a que el objetivo del proyecto es desarrollar una aplicación que determine las interacciones en un equipo de trabajo o grupo de trabajo, basándonos en este concepto fue que se le dio este nombre.

El logo de la empresa es algo muy importante para el equipo, es por eso que no podemos afirmar cual será el logo de la aplicación debido a que buscamos un logo llamativo que en realidad muestre el objetivo de la aplicación y para que sirve, por eso decidimos seguir investigando sobre como seria el logo definitivo de la aplicación.

Con respecto a las metodologías de desarrollo, estuvimos gran tiempo en debate, debido a que queremos encontrar una metodología en la cual se implemente dentro del Gmail, sin que el usuario no tenga que ingresar datos, ni correos para poder acceder a la aplicación, lo que queremos es que la aplicación corra dentro de Gmail como si fuera un botón mas, o una función mas de Gmail.

Dentro de las metodologías que debatimos esta la de implementar google developers o google play, ya que es una plataforma que nos permite desarrollar, publicar y distribuir con facilidad las aplicaciones directamente a los usuarios de google.

Aunque vimos mas factible la metodología de desarrollar en google, no descartamos desarrollar un aplicación independiente con un lenguaje independiente a google y buscar un enlace que comunique nuestra aplicación y google, para que corra el aplicativo sin ningún problema y que no tenga que pedir usuario y contraseña cada vez que se ejecute.